

JON RAMBOE

Jon Ramboe comes from the Norwegian province of Vestfold. A war veteran in Skåne, a former snapphanar (partisan) who, after returning from the war, dreamed of a quiet farm work. However, he fell into conflict with the new Swedish authorities. He hid in a cave for a while, fought the pursuit, and finally escaped killing several Swedes, now working as a mercenary.



DEPLOYING

Jon is fielded as any mercenary, but keep in mind his Outlaw special rule.

SKILLS

All out attack - If this character is the attacker in Close Combat, you may flip one Parry token before any cards are played for this combat. If you do, the weapon being used receives the Mighty Blow special rule and +1 bonus to damage for the duration of this attack.

Outlaw - May not be in one band with any Lawful character.

Pain resistance - Does not suffer the -1 penalty on all tests for being Crippled. Otherwise still counts as Crippled for the purpose of other skills and rules.

Rapid fire - By performing a Full Action, this character may shoot his weapon twice per turn. You may shoot at characters at most 5 spaces away from each other (or at the same target twice). Each of these shots receives a -2 penalty to the shooting test.

Tracking - This Character's Wits rating is considered to be 2 higher when resolving enemy Stealth or Inconspicuous skills.



JON RAMBOE

Jon Ramboe urodził się w norweskiej prowincji Vestfold. Z czasem przeniósł się do Skanii, gdzie zastała go wojna. W czasie wojny szwedzko-duńskiej w 1657 r. walczył w oddziałach partyzantów (snapphanar). Po wojnie pragnął wrócić do pracy na farmie, jednak popadł w konflikt z nowymi, szwedzkimi władzami. Urządzono na niego obławę. Przez kilka dni ukrywał się w jaskini i odpierał szwedzkie ataki. W końcu udało mu się uciec, zabijając po drodze kilku Szwedów. Od tego czasu pracuje jako najemnik.



WYSTAWIANIE

Jon jest wystawiany tak, jak każdy najemnik, o ile przestrzegasz ograniczeń zasady Wyjęty spod prawa.

UMIEJĘTNOŚCI:

Odporność na ból - Ignoruje karę -1 do wszystkich testów za bycie ciężko rannym. Dalej mogą działać na tę postać inne efekty i umiejętności odwołujące się do ciężko rannych.

Pełny atak - Gdy model atakuje w walce wręcz, przed zagranieniem kart, możesz obrócić znacznik Parowania. Jego broń na czas tego ataku otrzymuje zasadę Potężny atak i premię +1 do obrażeń.

Szybkie strzelanie - Postać potrafi błyskawicznie strzelać. Wykonując pełną akcję Strzał, może wystrzelić dwa razy do tego samego celu, albo dwóch oddalonych o maksymalnie 5 pól. Otrzymuje jednak karę: -2 do każdego z tych strzałów.

Tropiciel - Otrzymuje +2 do wartości Zmysłów przeciw Skradającym się i Niepozornym modelom.

Wyjęty spod prawa - Nie może być wystawiony w bandzie z postaciami Praworządnymi.

